

آیین نامه برگزاری مسابقه بک گامون

۱. ساختار مسابقه

- ❖ مسابقه به صورت تک حذفی برگزار می شود.
- ❖ هر مسابقه شامل ۹ دست خواهد بود.
- ❖ زمان هر بازی ۱۰ دقیقه و زمان مجاز برای هر حرکت ۳۰ ثانیه است.
- ❖ بازیکنانی که در دوره اول مسابقه از جدول اصلی حذف می شوند، در صورت تمایل و با رعایت شرایط اعلام شده از سوی برگزارکننده، مجاز به ثبت نام مجدد خواهند بود. بازیکنان ثبت نام شده مجدد، امکان شرکت در مسابقه جایزه ویژه را خواهند داشت.
- ❖ شرایط، نحوه برگزاری و جوایز مسابقه ویژه، به صورت جداگانه از سوی برگزارکننده در روز مسابقه اعلام می گردد.

۲. قوانین دوبل (کیوب)

- ❖ استفاده از دوبل کیوب تا حداکثر ضریب ۶۴ مجاز است.
- ❖ اعلام دوبل (کیوب) قطعی بوده و امکان بازگشت یا لغو آن وجود ندارد.

۳. قوانین تاس و حرکت

- ❖ در بازی، تاس بزرگ و کوچک تفاوتی ندارد و بازیکن می تواند به اختیار خود از هر کدام برای حرکت استفاده کند.
- ❖ تاس ریزی صرفاً با کاپ مجاز است.
- ❖ هر بازیکن موظف است تاس را در نیم صفحه سمت راست خود بریزد.
- ❖ تاس ها باید کاملاً واضح و خوانا باشند؛
- ❖ در صورتی که تاس کج بایستد یا نامشخص باشد، تاس ریزی باطل بوده و باید مجدداً انجام شود.
- ❖ هرگونه صحبت کردن با تاس، اظهار نظر شفاهی حین تاس ریزی یا درخواست تاس (تاس خواستن)، ممنوع می باشد.
- ❖ تخطی از مفاد این بند، حسب تشخیص داور، می تواند منجر به اخطار، باطل شدن تاس ریزی یا اعمال جرایم انضباطی مطابق سایر مواد آیین نامه گردد.

۴. اصلاح حرکت

- ❖ بازیکن تا زمانی که تاس را جمع نکرده و ساعت را نزده است، مجاز به اصلاح یا بازگرداندن حرکت خود می‌باشد.
- ❖ در صورت انجام حرکت اشتباه، چنانچه خطا توسط بازیکنان تشخیص داده شود، حرکت باید اصلاح گردد.

۵. ضرب مهره در خانه بازیکن

- ❖ در صورتی که بازیکن در جریان انجام حرکت، مهره حریف را در یکی از خانه‌های متعلق به خود ضرب نماید، مجاز است با همان مهره‌ای که عمل ضرب را انجام داده است و در همان نوبت، مطابق با اعداد تاس، ادامه حرکت خود را انجام دهد.

۶. نحوه امتیازدهی

- ❖ هر دست بازی که به صورت عادی به پایان برسد، یک (۱) امتیاز برای بازیکن برنده محاسبه خواهد شد.
- ❖ چنانچه بازیکن برنده، بازی را در شرایطی به پایان برساند که هیچ مهره‌ای از صفحه خارج نکرده باشد، نتیجه دست گم‌مون محسوب شده و دو (۲) امتیاز به بازیکن برنده تعلق می‌گیرد.
- ❖ چنانچه بازیکن برنده، بازی را در شرایطی به پایان برساند که هیچ مهره‌ای خارج نکرده باشد، و حداقل یک مهره از حریف در خانه بازیکن برنده باشد، نتیجه دست یک‌گم‌مون محسوب شده و سه (۳) امتیاز به بازیکن برنده تعلق می‌گیرد.
- ❖ در صورت استفاده از دابل کیوب، امتیاز نهایی هر دست مطابق ضریب دابل اعمال شده محاسبه و در امتیاز پایه ضرب خواهد شد.
- ❖ امتیازات هر دست در پایان همان دست قطعی بوده و تحت هیچ شرایطی قابل تغییر نخواهد بود، مگر با تشخیص و اعلام داور.

۷. زمان بندی و تأخیر

- ❖ تأخیر بیش از ۲ دقیقه پیش از شروع هر دست، به منزله باخت آن دست خواهد بود.
- ❖ تأخیر بیش از ۱۰ دقیقه پیش از شروع بازی، به منزله باخت کل بازی است.

❖ غیبت کامل بازیکن منجر به حذف از مسابقه خواهد شد.

۸. تخلفات و انضباط

❖ هرگونه تقلب، بی‌احترامی یا رفتار غیرورزشی موجب اخطار داور یا باخت دست و در صورت تکرار، منجر به حذف از مسابقه خواهد شد.

۹. دآوری

❖ مسابقات تحت نظارت داور برگزار می‌شود.
❖ تصمیمات داور نهایی، لازم‌الاجرا و غیرقابل اعتراض است.

۱۰. قوانین و آیین نامه انضباطی

❖ کلیه شرکت‌کنندگان در مسابقات موظف به رعایت حجاب و شئونات اسلامی مطابق قانون، عرف و مقررات محل برگزاری مسابقه می‌باشند.
❖ تخطی از قوانین و مقررات قانونی باعث حذف از مسابقات می‌شود.